

## Tänkvärda tips inför tävlingsarrangemanget!

- **Ansvarsgrupper:** Se alltid till att ha flera olika grupper som har olika ansvarsområden så inte tävlingsledaren skall bära hela "lasset" själv.
- **Funktionärer:** visa funktionärerna uppskattning, ge dem te x småpresenter eller åk runt och bjud på kaffe och hembakat bröd, med små medel är det är mycket större chans att få dem att ställa upp en annan gång.
- **Hålla tider:** Starttider skall alltid hållas och den oftast försenade prisutdelningen bör kunna genomföras ca 15 min efter det att sista åkare gått i mål.
- **Lagledarmöte:** mötet ska aldrig behöva ta mer än 15 minuter. Förbered och ha svar på alla frågor enligt FIS blankett, svenska versionen "[Tidsprogram för lagledarmöte](#)". Se SSF:s hemsida för arrangörer. Följer man detta formulär så skall det inte vara svårt att hålla tiderna som planerat. Glöm inte att även informera om hur ni löst sjukvårdsfrågan samt även säkerheten. Kom ihåg att informera om var diskningarna anslås.
- **Samlad information:** Gör i ordning ett litet plastkort som kan hängas runt halsen. Där kan finnas uppgifter på olika hålltider, nödvändiga telefonnummer och annan information som kan vara bra att ha till hands. Detta kort kan t ex var anpassat till tävlande och/eller funktionärer.
- **Avspärrning backe:** gör inte avspärrningen för långt bort från banan, då blir det inte kul för publiken. Vid farttävling/träning skall endast aktiva och utsedda ledare få finnas inom det avspärrade området av säkerhetsskäl. Glöm inte att informera åkare om att vid fall i SG och DH får man ej resa sig och fortsätta ner utan man måste avbryta åket och åka åt sidan.
- **Nätning:** kom ihåg att när ni sätter dubbla nät så måste avstånden mellan näten alltid vara mer än höjden av nätet för att det skall fungera tillfredsställande.
- **Gul flagg:** när gul flagga används skall den stå synligt på rätt ställe redan under besiktningen så att alla åkare kan se var de eventuellt kan bli stoppade.
- **Bansättare:** utse dessa före tävlingen, gärna från annan klubb.
- **Saltning:** vid vårsnö, var inte rädd att salta i god tid och flera gånger.
- **Sten i backen:** ha en kolsyresläckare (brandsläckare) till hands och spruta på stenen/backen eller använd vatten och snö och därefter salt. Då får du ett underlag som gör att tävlingen kan fortsätta.
- **Preparering av banan:** bästa sättet att hålla banan i gott skick är med "haspatruller".
- **Nummerlappsutdelning:** ge gärna åkarna, om möjligt, en liten "ankomstpåse" med nummerlapp, någon liten pryl och aktuell information.
- **Speaker/musik:** tänk på att vi arrangerar tävlingar för ungdomar och att vi därmed skall anpassa oss efter deras tycke och smak. Detta innebär t ex att speakern har en betydelsefull roll, till viss del underhållande. Använd gärna två speakers och låt gärna en aktiv testa, många gånger gör de succé. Musiken skall vara anpassad efter ungdomarnas smak. Låna deras CD-skivor och spela högt.
- **Starten:** ha alltid en gummerad platta eller liknande att sätta stavarna i vid startgrinden, så det inte blir två stora hål för stavarna. Gör en fälla där endast åkare som snart ska starta samt ev. ledare får vistas. "Startrampen" skall vara anpassad så att åkaren varken glider bakåt eller framåt.
- **Startdomare:** skall alltid vara placerad framför starten för att kunna sköta sitt jobb, inte bakom starten som oftast förekommer.

- **Startkommando:** SL: "Ready! - Go!" och i GS/SG/DH "10 sek.... 5, 4, 3, 2, 1, Go!"
- **Tider/resultat:** se till att resultattavla och display finns på en plats där åskådarna finns. Finns de officiella resultaten på arrangörens hemsida så snart tävlingen är slut eller senast samma kväll, nöjer sig ofta åkare/föräldrar med att titta där i stället för att få med sig resultat från backe. Kontakta Telia och hör om möjligheten att få resultat via SMS.
- **Sista åkare:** skall alltid vara den som har sista startnumret så att funktionärerna vet att inga fler åkare kommer. Viktigt när inte alla hör högtalaren.
- **Sponsorer/banderoller:** ett bra ställe att sätta upp klubbens sponsorer är snett framför åt sidorna vid starten, många bilder tas där, även runt inhägnaden vid målet. Fråga t ex en farfar/morfar eller annan om denne kan snickra till en stadig ram lämplig att sätta upp sponsorbanderollerna på, så det ser snyggt och prydligt ut.
- **Målområde:** inhägnaden längst ner runt målet där åkarna åker ut bör av säkerhetsskäl vara dubbelt nätad. Om eventuellt en åkare faller in i nätet och publiken står nära kan lätt någon skadas. Har man dubbla nät med 3-5 meters mellanrum undviker man detta. Besiktning av banan skall alltid ske även genom mål- och målområde. Även målområdet måste vara välpreparerat.
- **Målstolpar:** bör ha ett avstånd på ca 10 meter och de skall vara sågade vid samma höjd som underlaget så att stolpen går av om åkaren åker in i den. Man kan också använda speciell skyddsmadrass som finns för målstolpar (kilformade).
- **Backdrop/prispall:** kom ihåg att plocka fram prispallen i tid. Bakom prispallen har man vid t ex motortävlingar/WC alpint en ställning som de största sponsorens namn/logotyp finns på. Den kan säkert någon händig i klubben snickra ihop med enkla medel, som ger ett proffsigt och festligt intryck.
- **Priser:** är också en viktig detalj i tävlingen som kanske inte alltid är vad åkare förväntar sig. I "Tävlingsregler alpint" finns regler för hur mycket priser en arrangör skall ha (§108). Ex. min antal priser, jun/sen 6 priser, ungdom 10 priser. Prissumman skall motsvara: jun/sen 30% av anm.avg. Ungdomstävlingar 12-15 år, 50% av anm.avg. Ungdomstävlingar upp till och med 11 år, ska samtliga startande erhålla pris.
- **Kvällsaktivitet:** ett tips att anordna en festlig kväll kan vara att anordna lagtävlingar ute på snö eller inomhus av diverse slag. Är oftast mer uppskattat än disco och middag bland de yngre åkarna.
- **Boende:** om möjligt ordna ett gemensamt boende för samtliga aktiva och ledare, detta uppskattas ofta.
- **För långa tävlingsdagar:** Tänk på att inte ta emot för många deltagare till tävlingarna så dagarna blir onödigt långa. Eller låt inte alla klasser få delta, stryk någon klass så blir tävlingen ofta också bättre.